

## H5P - interaktive Inhalte einfach in Moodle erstellen

H5P ist eine Open-Source-Software, mit der auch Moodle-Anfänger mit geringem Aufwand vielfältige und interaktive Online-Bildungsmaterialien erstellen können. Interaktiv bedeutet, dass Schüler Eingaben machen und dazu Rückmeldungen erhalten.

**H5P ist seit April 2020 in unsere Moodle-Instanz integriert, sodass man direkt in Moodle neue, interaktive H5P-Inhalte hinzufügen kann.** Hierzu aktiviert man in einem Kurs den „Bearbeitungsmodus“ und klickt dann auf „Material oder Aktivität anlegen“. Im Bereich „Aktivitäten“ wählt man dann „H5P - Interaktiver Inhalt“ aus.



Nele Hirsch vom [eBildungslabor](#) hat eine sehr schöne Erklär-Seite zu H5P erstellt auf der alle Module von H5P mit Beispielen und Mini-Tutorials vorgestellt werden:

- [H5P im Überblick](#)

- [Wie kann ich H5P-Inhalte im Kurs erzeugen?](#)
- [Wie kann ich vorhandene H5P-Inhalte als Kursaktivität verwenden?](#)
- [Wie kann ich H5P-Dateien in der Inhaltsdatenbank umbenennen oder löschen?](#)
- [Selbstlernkurs zu H5P](#)

## LUMI - H5P-Software für den Desktop-PC

Lumi ist eine Desktop-App, mit der du interaktive Inhalte mit dutzenden verschiedener Inhaltstypen erstellen, bearbeiten, anzeigen und weitergeben kannst. Es ist kostenlos und Open Source.

- [Webseite von Lumi](#)

## H5P Mediatheken (OER)

Man muss das Rad nicht immer wieder neu erfinden. Die Zentrale für Unterrichtsmaterialien (ZUM) und MedienLB bieten jeweils große Mediatheken mit freien H5P-Dateien an (OER = Open Educational Resources). Um z.B. ein H5P-Quiz dort herunterzuladen, muss man unten links auf <reuse> klicken.



Im eigenen Moodle-Kurs aktiviert man dann den „Bearbeitungsmodus“ und zieht die Datei per Drag-and-drop in den Kurs.

- <https://lernplattform-medienzentrum.de/mediathek>
- <https://apps.zum.de/>

From:  
<https://www.gymnasium-am-stadtpark.de/dokuwiki/> - **Doku-Wiki**

Permanent link:  
<https://www.gymnasium-am-stadtpark.de/dokuwiki/doku.php?id=doku:moodle:h5p&rev=1643103298>

Last update: **2022/01/25 10:34**

