

Mediencurriculum Gymnasium am Stadtpark Krefeld-Uerdingen (Stand: 05.05.2022)

Jahrgangsstufe	Inhalte*	Zeitpunkt/Zeitraum	Durchführung
5	Einführung in den Medienraum (u.a. Hardware, Schulnetzwerk, Verwendung von Speichermedien, Datensicherheit) Regelungen zum Urheberrecht (basics) Nutzen und Risiken von Internet und sozialen Medien	- 1. Halbjahr	Informatik
	Einführung in den Umgang mit Moodle	- 1. Halbjahr	EW-Stunden + ggf. Klassenlehrertage
	Einführung in die Textverarbeitung	- Beginn 2. Halbjahr	Informatik + Medientag 5 (Klassenlehrerteam) ⇒ nach der Einführung Anwendung in allen Fächern
6	Internetrecherche (Umgang mit Suchmaschinen und die Basics der Cookieeinstellungen) Rechtliche Grundlagen des Persönlichkeits- und Urheberrechts (Grundlagen Bildrecht)	- 1. Halbjahr	Medientag 6 (Klassenlehrerteam)
	Persönlichkeitsrechte in sozialen Netzwerken, Cybermobbing	- 1. Halbjahr	Projekt: Facebook, Handy und Co (Rew + Kehl)
	Programmieren mit Caliope	- 1. Halbjahr	Informatik
	Einführung in Excel (Tabellenkalkulation und Geogebra)	- Beginn in Klasse 6 und wird sukzessiv fortgeführt	Mathematik
	Chancen und Risiken Künstlicher Intelligenz (KI) Erstellen von Automaten	- 2. Halbjahr - 2. Halbjahr	Informatik Informatik

Mediencurriculum Gymnasium am Stadtpark Krefeld-Uerdingen (Stand: 05.05.2022)

7	<p>Einführung in Präsentationsmedien (PowerPoint)</p> <p>Umgang mit Werbung (kritische Reflektion)</p> <p>Evtl. Erweiterung durch Kurzeinführung in Keynote</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 1. Halbjahr - 1./2. Halbjahr - 2. Halbjahr 	<p>Medientag 7 (Klassenlehrerteam)</p> <p>⇒ nach der Einführung Anwendung in allen Fächern Deutsch</p> <p>Evtl. in einer Doppelstunde</p>
8	<p>Soziale Netzwerke und Datenschutz (persönliche und gesellschaftliche Bedeutung, Fakt oder Fake?, Einfluss auf die Identitätsbildung)</p> <p>Vertiefung in den Bereichen: Informationsrecherche, Textverarbeitung und Präsentieren</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 1. /2. Halbjahr 	<p>Medientag 8</p> <p>In allen Fächern (an Inhalte gebunden)</p>
9	<p>Vertiefung von Präsentationstechniken (z.B. Handouts erstellen, weitere Inhalte in Präsentationen einbinden)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 1./2. Halbjahr 	<p>Medientag 9</p>
10	<p>Vertiefung Textverarbeitung (Vorbereitung auf Praktikumsbericht und Facharbeit)</p> <p>Vorbereitung auf die sinnvolle Nutzung digitaler Endgeräte für unterrichtliche Mitschriften</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 1. Halbjahr 	<p>Medientag 10</p> <p>Schüler helfen Schülern (Erfahrungen von SchülerInnen nutzen)</p>

*Die Farbgebung der Inhalte orientiert sich an der des Medienkompetenzrahmen NRW, der die folgenden 6 Kompetenzbereiche umfasst:

1. Bedienen und Anwenden

2. Informieren und Recherchieren

3. Kommunizieren und Kooperieren

4. Produzieren und Präsentieren

5. Analysieren und Reflektieren

6. Problemlösen und Modellieren